

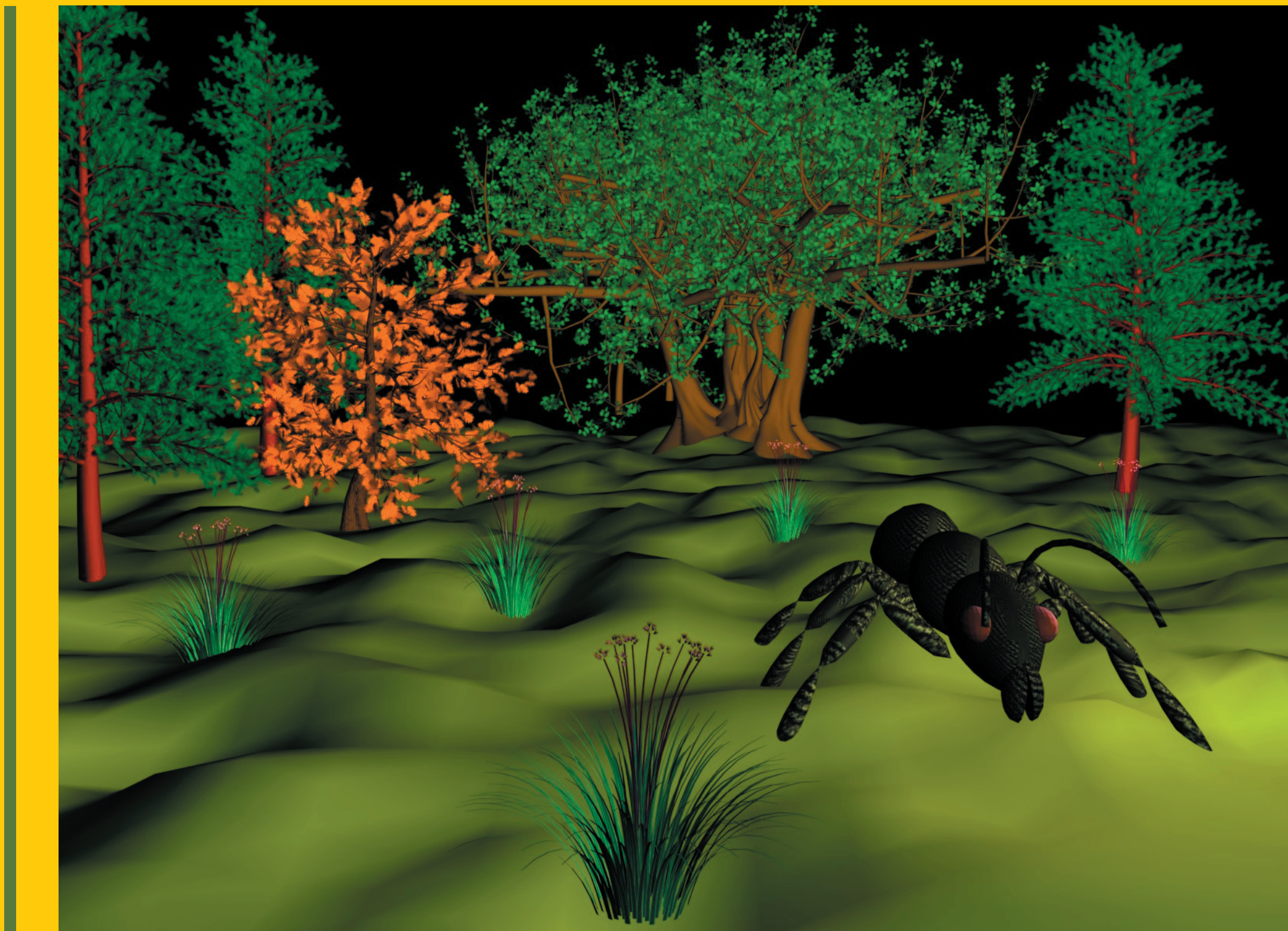
INSECT WORLD

HTTP://WWW.IW.CZ

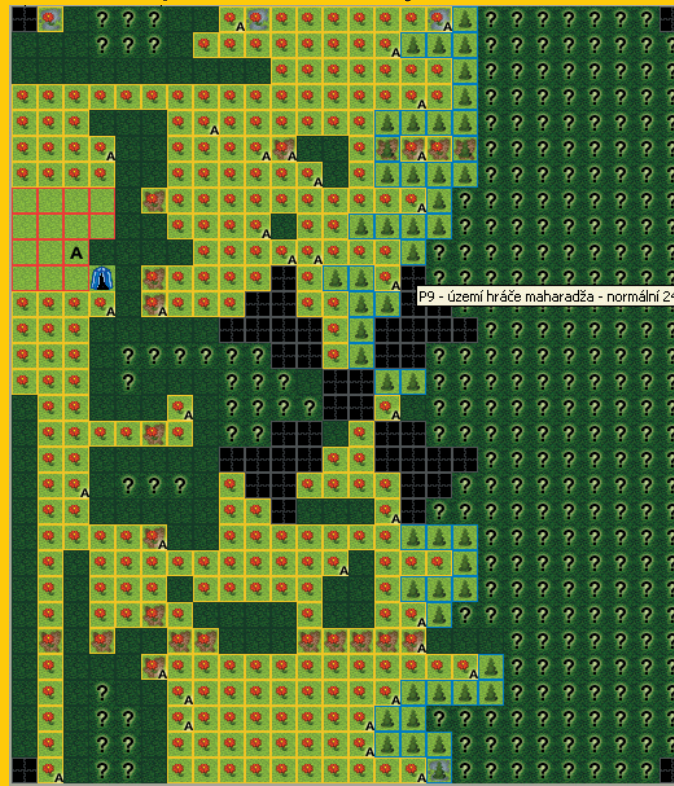
BYLI TU PŘED NÁMI A JSOU NYNÍ MEZI NÁMI, JSOU VŠUDE KOLEM NÁS. PŘEDSTAVUJÍ 1/4 VŠECH ŽIVOČICHŮ NA ZEMI, JE JICH NAD 1 000 000 DRUHŮ, ANO, JE TO KMEN ARTHROPODA, PODKMEN VZDUŠNICOVCI, TŘÍDA HMYZ. HMYZ BYL...JE...A... - ZDA OVŠEM I BUDE, TAK TO UŽ ZÁLEŽÍ JEDINĚ NA VÁS, HRÁČÍCH TÉTO ON-LINE HRY. ONO TOTIŽ BYLO NEBYLO..., KDESI V NÁDHERNÉ PODHORSKÉ PŘÍRODĚ SE KDYSI NACHÁZELA POD VELKÝM LESEM PĚKNÁ LOUKA. NA TÉ LOUCE ŽILO PO DLOUHÁ LÉTA VESELE MNOHO HMYZU. JEDNOHO DNE SE VŠAK STALO, CO NIKDO NEČEKAL. BYLO TO KOLEM POLEDNE, KDYŽ SE NÁHLE ZAČALO SMRÁKAT. BĚHEM 10 MINUT LILO JAKO Z KONVE. PRŠELO A PRŠELO A DÉŠŤ NEBRAL KONCE. PRŠELO UŽ NĚKOLIK DNÍ V KUSE A LOUKA SE POMALU MĚNILA V BAHNITÝ RYBNÍK. SITUACE V LESE BYLA O POZNÁNÍ LEPŠÍ. VODA STÁLE STOUPALA A POSTUPNĚ BRALA DOMOVY A ŽIVOTY MNOHA HMYZÁKŮ ŽIJÍCÍCH NA LOUCE. JINÉ, A TĚCH NEBYLO MÁLO, TO K JEJICH ŠTĚSTÍ JENOM ODPLAVOVALO KAMSI PRYČ. DÉŠŤ POSTUPNĚ SLÁBL AŽ PŘESTALO PRŠET ÚPLNĚ. Z LOUKY ZAČALA ODTÉKAT VODA A VŠE POSTUPNĚ USYCHALO. V TU CHVÍLI VYRAZILY BOJOVÉ ŠIKY HMYZÁKŮ Z LESA A SNAŽILY SE ZABRAT CO NEJVÍCE Z ÚZEMÍ LOUKY. PLENILY ZBYTKY DOMOVŮ VYPLAVENÝCH HMYZÁKŮ A BRALI NA CO PŘIŠLI. PO NÁVRATU VOJÁKŮ DOMŮ (DO LESA) SE ZAČALY STĚHOVAT CELÉ JEJICH RODINY NA LOUKU. IDYLKA, ZDÁ SE, MOHLA OPĚT POKRÁČOVAT, NEBÝT TOHO, ŽE SE V JEDNOM VZDÁLENÉM CÍPU ZAČALY SHROMAŽDOVAT ŠIKY ODPLAVENÝCH HMYZÁKŮ. A BĚHEM NĚKOLIKA DNÍ VYRAZILA MNOHAMILIONOVÁ ARMÁDA VYHNAT NOVÉ NEZVANÉ NÁJEMCE ZPĚT DO LESA. LESNÍ HMYZ VYHLÁSIL POPLACH A Z LESA SE ZAČALY TROUSIT LEGIE BOJOVNÍKŮ. ZAČALA NELÍTOSTNÁ, NEKONEČNÁ A NIČIVÁ BITVA... NA OBOU STRANÁCH BYLY TISÍCOVÉ ZTRÁTY, MRAČNA RANĚNÝCH A AGRESIVITA NA OBOU STRANÁCH STOUPALA. NYNÍ JE JIŽ MNOHÁ DALŠÍ GENERACE PŮVODNÍCH BOJOVNÍKŮ STÁLE V NEÚPROSNÉ VÁLCE. JE TEDY NA ČASE S TÍM NĚCO UDĚLAT A ULEVIT TAK OBĚMA STRANÁM.



Screenshot ze hry a přehrávač záznamů



Průběh prestižní bitvy World war 4:



JAKÝ TYP HRY IW JE?

JE TO KAŽDOPÁDNĚ ZCELA OJEDINĚLÁ STRATEGICKÁ TAHOVÁ HRA. PODPORUJÍCÍ ZÁZNAMY HER A JEJICH POZDĚJŠÍ PŘEHRÁVÁNÍ.

WEBOVÁ HRA SE DÁ ULOŽIT A POZDĚJI LZE PŘEHRÁT JEJÍ PRŮBĚH?

ANO! V PRŮBĚHU HRY SE VEŠKERÉ PODSTATNÉ AKCE UKLÁDAJÍ, UŽ PROTO ABYSTE VIDĚLI, CO SE NA VAŠEM ÚZEMÍ DĚJE, KDO NA VÁS ÚTOČÍ ATD. PO SKONČENÍ JEDNÉ BITVY (=SVĚTA) SE ZÁZNAMY VYEXPORTUJÍ A JSOU DOSTUPNÉ KE STAŽENÍ. NOVĚ BYLO NASTAVENO UKLÁDÁNÍ V XML PODOBĚ.

PRO KOHO JE HRA URČENA?

HRU MŮŽE HRÁT OPRAVDU KDOKOLI. VĚKOVÉ ROZMEZÍ HRÁČŮ JE ASI OD 11 DO 54 LET. ZÁLEŽÍ JEN NA VÁS, ZDA SE DOKÁŽETE OPROSTITI OD KONVENCE HVĚZDO VESMÍRNÝCH HER A V ČELE HMYŽÍCH ARMÁD ZÍSKAT SVOBODU PRO SVŮJ TYP...

PŘÍPADNÉ DOTAZY ZAŠÍLEJTE NA TUTO ADRESU:

GDS@IW.CZ

NA SETKÁNÍ SE TĚŠÍ AUTOR GIMLI2

Autoři & speciální poděkování:

Programování: Gimli2

Prvotní nápad: Gimli2, PHX

Útočný algoritmus: návrh - Gogo, realizace - Gimli2

Nápověda: Apophis

Přehrávače IWR záznamů: McDave, The Zero

Editor map: Viper, Gimli2, The Zero

Alternativní CSS styl: Agent, Viper

Betatesting a jiná výpomoc: PHX, Vilcox, Stinny, Asar, Ketazon, Holbi, Evropa2, Viper, Capy, Dexter



© 2003-2005 Gimli2